

Regulamin gry miejskiej na smartfony „Zapomniane oblicza Nowej Huty” w aplikacji ActionTrack

§ 1. ORGANIZATOR

1. Organizatorem gry miejskiej na smartfony „Zapomniane oblicza Nowej Huty” jest Ośrodek Kultury Kraków-Nowa Huta w Krakowie, zwany dalej Organizatorem lub OKKNH.
2. Gra powstała w ramach projektu „O Nowej to Hucie piosenka... 70 lat historii i sztuki” dofinansowanego ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pochodzących z Funduszu Promocji Kultury.

§ 2. ZASADY I PRZEBIEG GRY

1. Terminami rozpoczęcia dwutygodniowej rozgrywki są 3, 17, 31 października i 14 listopada 2019 roku. W tych terminach odbędą się spotkania startowe w Klubie Jędrus OKKNH (os. Centrum A 6a) o godzinie 13:00. Gry przeprowadzone zostaną w przestrzeni miejskiej Krakowa, dokładnie Nowej Huty w godzinach wybranych przez uczestników, po uprzedniej konsultacji z pracownikami wybranego Klubu OKKNH.
2. Miejscem startu jest Klub Jędrus OKKNH (os. Centrum A 6a)
3. Zadaniem uczestników gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi punktami wyznaczonymi na mapie miasta oraz wykonywanie wybranych i następujących po sobie zadań. Za każde wykonane zadanie uczestnicy otrzymują punkty, których liczba jest zależna od stopnia poprawności lub czasu jego realizacji. Część zadań oceniana jest automatycznie (zadania bez stopniowania punktacji, możliwość uzyskania 0 lub maksymalnej ilości punktów), pozostałe ocenia kontroler, decydując o liczbie przyznanych punktów. Kontroler ma 48 godzin (od otrzymania odpowiedzi uczestnika) na przyznanie punktów za każde zadanie ze stopniowaniem punktacji.
4. Warunkiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie przez graczy minimum jednego smartfonu/tabletu z zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną bezpłatnie w Google Play i AppStore) z mobilnym dostępem do Internetu.
5. Gracze, pobierając grę w aplikacji ActionTrack (poprzez skanowanie kodu QR) rejestrują się w grze. Kod QR zostanie udostępniony podczas spotkań startowych oraz na stronie OKKNH: www.krakownh.pl.
6. Podczas spotkań startowych gracze zostaną zapoznani z zasadami, otrzymają kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry oraz materiały potrzebne do przejścia niektórych punktów w grze.
7. Liczba uczestników jest nieograniczona. W grze udział wzięć mogą osoby indywidualne i drużyny. Liczba osób w drużynie nie może przekraczać 5 osób (wyjątkiem są klasy szkolne). Uczestnikami gry są osoby pełnoletnie. Osoby niepełnoletnie mogą towarzyszyć graczom pełnoletnim na ich wyłączną odpowiedzialność.
8. W przypadku zgłoszenia drużyn szkolnych dopuszcza się możliwość udziału w grze osób niepełnoletnich przy założeniu, że w każdej grupie będzie, co najmniej jedna osoba pełnoletnia biorąca odpowiedzialność za osoby niepełnoletnie. Ilość uczestników w takiej drużynie jest dowolna.
9. Udział w grze jest bezpłatny.

10. Każdy uczestnik/drużyna może wybrać tylko jeden termin rozgrywki, co oznacza, że może ją przejść tylko raz.
11. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i wymaga zachowania szczególnej ostrożności przez graczy. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wyniki na trasie zdarzenia losowe, które dotyczyłyby uczestników gry. Uczestnicy gry nie podlegają ubezpieczeniu NNW przez Organizatora.
12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
13. Gra zostaje zatrzymana kolejno w dniach: 16 i 30 października oraz 13 i 27 listopada o godzinie 20:00 niezależnie od tego, czy uczestnicy zdążą wykonać wszystkie zadania.
14. Dnia 29 listopada 2019 roku o godzinie 13:00 w punkcie startu (Klub Jędrus OKKNH) przewidziane jest oficjalne zakończenie gry, podczas którego zostaną ogłoszone wyniki i rozdane główne nagrody.
15. Zwycięzcy wyłaniani są na podstawie rankingu, a jedynym kryterium są zdobyte przez nich punkty. Po zakończeniu ostatniej rozgrywki 27 listopada 2019 dokonuje się rankingu zbiorczego, obejmującego punktacje wszystkich uczestników i na jego podstawie przyznaje się pierwsze, drugie i trzecie miejsce.

§ 3. ZGŁOSZENIA, KLAUZULA RODO

1. W dniu rozpoczęcia danej rozgrywki gracze rejestrują się w grze za pomocą aplikacji Action Track podając swoje: pseudonim/nick oraz adres e-mailowy.
2. Zgłoszenie i pobranie gry z aplikacji Action Track (tj. sczytanie kodu QR) jest jednoznaczne z akceptacją regulaminu gry przez graczy lub rodziców/ opiekunów prawnych w przypadku osób niepełnoletnich. Rozgrywka organizowana przez OKKNH jest imprezą publiczną - fotorelacje zostaną opublikowane na stronie internetowej Organizatora oraz kanale społecznościowym Facebook w celu promocji działalności statutowej Organizatora, na co uczestnicy wyrażają zgodę z chwilą zgłoszenia pobrania aplikacji Action Track.
3. Podanie pseudonimu/nicku oraz adresu mailowego jest dobrowolne, lecz niezbędne do uczestnictwa w grze.
4. Administratorem danych osobowych uczestników gry jest Ośrodek Kultury Kraków-Nowa Huta w Krakowie (dane kontaktowe inspektora ochrony danych w OKKNH: adres e-mail: rodo@krakownh.pl) i zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) informuje, że dane będą przetwarzane w celach określonych przez Organizatora w Regulaminie i aplikacji ActionTrack, niezbędnych do prawidłowego przebiegu gry.
5. Uczestnik gry posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
6. Uczestnik gry ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, iż przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

§ 4. NAGRODY

1. Pierwsze trzy osoby/drużyny, które zdobędą największą liczbę punktów, otrzymają nagrody rzeczowe. Fundatorem nagród jest Organizator.
2. Nagrody będą przyznawane w dwóch lub trzech kategoriach. Dwie podstawowe kategorie to drużyny/uczestnicy prywatni oraz szkoły. Organizator zastrzega sobie prawo do zdecydowania o podziale drugiej kategorii na podkategorie w trakcie trwania rozgrywek.
3. Każda drużyna szkolna, która weźmie udział w grze, otrzyma dyplom uczestnictwa.

§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją graczy.
2. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Ośrodka Kultury Kraków-Nowa Huta
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, uzasadniających taką zmianę.