

REGULAMIN INTERAKTYWNEJ GRY MIEJSKIEJ „W POSZUKANIU NAJWIĘKSZYCH MÓZGÓW ELEKTRONOWYCH ŚWIATA ROBOTÓW”

§ 1. ORGANIZATOR

1. Organizatorem interaktywnej gry miejskiej “W poszukiwaniu największych mózgów elektronowych świata” jest Ośrodek Kultury Kraków-Nowa Huta w Krakowie, zwany dalej Organizatorem lub OKKNH.
2. Gra powstała w ramach festiwalu “Kryptonim *Lem* – wieloosobowy komitet, a nie jednostka?” dofinansowanego ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pochodzących z Funduszu Promocji Kultury.

§ 2. WARUNKI WZIĘCIA UDZIAŁU W GRZE I REJESTRACJA

1. W grze mogą wziąć udział uczniowie klas od 4 do 8 szkoły podstawowej.
2. Aby uczeń mógł wziąć udział w grze, jego rodzic lub opiekun prawny musi wypełnić formularz rejestracyjny dostępny w internecie od 3 września 2021 roku, pod adresem <https://forms.gle/vp2NNuAdUgbusQ4b9> . Liczba uczestników gry jest ograniczona i wynosi 40 graczy. Opiekun sprawujący opiekę nad Graczem, nie wlicza się do limitu. Decyduje kolejność zgłoszeń.
3. Podczas wypełniania formularza rejestracyjnego do gry, wymagane będzie podanie m.in. pseudonimu/nicku gracza. Podany pseudonim/nick, będzie obowiązującą nazwą gracza, którym będzie on zobowiązany posługiwać się podczas przebiegu gry.
4. Organizator potwierdza drogą mailową przyjęcie zgłoszenia i wpisanie uczestnika na listę graczy.
5. Organizator nie zapewnia opieki dla niepełnoletnich uczestników gry, którzy biorą samodzielny udział w grze.
6. Warunkiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie przez gracza smartfonu/tabletu ze sprawnym nadajnikiem GPS, z zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną bezpłatnie w Google Play i AppStore), z mobilnym dostępem do Internetu.
7. Udział w grze jest bezpłatny.
8. Każdy uczestnik może przejść grę tylko raz.

§ 3. ROZPOCZĘCIE GRY

1. Gra rozpoczyna się o godz. 10.00 w dniu 9 października 2021 roku w punkcie startowym na Alei Róż w Nowej Hucie w Krakowie, toczyć będzie się w przestrzeni miejskiej Krakowa (Nowa Huta) i zakończy się o godz. 11:30.
2. Gracz zobowiązany jest do stawienia się w punkcie startowym gry najpóźniej o 9:50 (10 minut przed planowanym startem gry) w celu potwierdzenia swojego uczestnictwa w grze, otrzymania pakietu startowego oraz pobrania gry przy użyciu aplikacji ActionTrack, poprzez czytanie kodu QR udostępnionego przez Organizatora.

§ 4. PRZEBIEG GRY

1. Zadaniem uczestnika gry będzie poruszanie się pomiędzy poszczególnymi punktami wyznaczonymi na mapie miasta oraz udzielenie odpowiedzi (w formie pisemnej, jednokrotnego lub wielokrotnego wyboru) na następujące po sobie pytania. Za każdą poprawną odpowiedź uczestnik otrzyma punkty. Odpowiedzi oceniane będą automatycznie przez algorytm aplikacji mobilnej ActionTrack.
2. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i wymaga zachowania szczególnej ostrożności przez graczy. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wyniki na trasie zdarzenia losowe, które dotyczyłyby uczestników gry. Uczestnicy gry nie podlegają ubezpieczeniu NNW przez Organizatora.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

§ 5. ZAKOŃCZENIE GRY

1. Dnia 9 października 2021 roku, bezpośrednio po zakończeniu gry (około godziny 12.00 w Klubie Zgody (os. Słoneczne 16) przewidziane jest oficjalne zakończenie gry, podczas którego zostaną ogłoszone wyniki i rozdane nagrody.
2. Zwycięzca oraz drugi i trzeci gracz wyłonieni zostaną na podstawie rankingu, a podstawowym kryterium będą zdobyte przez nich punkty. W przypadku jednakowej liczby punktów, o zwycięstwie decydować będzie czas ukończenia gry. Im więcej punktów i im szybszy czas przejścia gry, tym wyżej w rankingu znajdzie się dany gracz.

§ 6. NAGRODY

1. Pierwsze trzy osoby, które zdobędą największą liczbę punktów, lub w przypadku remisu ukończą grę najszybciej, otrzymają nagrody rzeczowe.
2. Nagrody nie podlegają wymianie na ekwiwalent finansowy.

§ 7. KLAUZULA RODO

1. Administratorem danych uczestników gry gromadzonych w zakresie niezbędnym do realizacji festiwalu "Kryptonim *Lem* – wieloosobowy komitet, a nie jednostka?" jest Ośrodek Kultury Kraków-Nowa Huta z siedzibą w Krakowie 31-949, os. Zgody 1.
2. Inspektorem Ochrony Danych jest p. Dorota Gross, e-mail: rodo@krakownh.pl.
3. Podanie danych jest dobrowolne, jednak jest niezbędnym warunkiem udziału w grze.
4. Dane osobowe uczestnika/opiekuna prawnego w postaci: imienia i nazwiska, wieku, telefonu kontaktowego, adresów mailowych zbierane są przez Ośrodek w celach przeprowadzenia gry, celach promocyjnych działalności statutowej Ośrodka oraz dla potrzeb archiwalnych Ośrodka.
 - a. Podstawą przetwarzania danych związanych z identyfikacją uczestnika w postaci imienia i nazwiska oraz danych kontaktowych (telefon i adres e-mail) jest prawnie uzasadniony interes administratora zgodnie z art. 6, ust. 1 lit. f) RODO w związku ze statutem działalności OKNH.
 - b. Dane związane z wizerunkiem uczestnika przetwarzane są na podstawie wyrażonej zgody w związku z art.6 ust.1 lit. a) RODO.
5. Odbiorcami danych osobowych będą:
 - podmioty uprawnione do otrzymania danych na podstawie przepisów prawa;
 - osoby upoważnione przez Administratora danych;
 - podmioty, którym Administrator danych zleca wykonanie czynności, z którymi wiąże się konieczność przetwarzania danych

- dane osobowe w razie publikacji na oficjalnym fanpage będą przetwarzane przez administratora Facebook inc. – szczegółowe zasady przetwarzania dostępne są na stronie internetowej (<https://pl-pl.facebook.com/business/gdpr>).
6. Dane osobowe nie będą przekazywane do państwa trzeciego/organizacji międzynarodowej.
 7. Dane osobowe przetwarzane będą na potrzeby festiwalu przez okres 2 lat lub do czasu cofnięcia udzielonej zgody.
 8. Uczestnikowi przysługuje prawo do:
 - Wglądu, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, a także przenoszenia danych oraz wniesienia sprzeciwu. W takich sytuacjach prosimy o przesłanie pisemnego wniosku na adres Inspektora Ochrony Danych (IOD);
 - wniesienia skargi do organu nadzorczego zajmującego się ochroną danych osobowych, tj. Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych z siedzibą w Warszawie, gdy uzna, iż przetwarzanie danych narusza przepisy ogólnego rozporządzenia RODO;
 - W celu wycofania zgody na przetwarzanie danych należy przesłać pisemną informację na adres biura Ośrodka Kultury (biuro@krakownh.pl).
 9. Dane nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany w tym również w formie profilowania.

§ 8. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją graczy.
2. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Ośrodka Kultury Kraków-Nowa Huta
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, uzasadniających taką zmianę.